PHOBOS

Nr. 314, onsdag 13. august 2002

REDAKSJONELT

PHOBOS kommer selvsagt ut, på tros av regn, storm, sne, flom, tørke, jordskjelv eller andre naturkatastrofer. I inneværende juli/august er den værmessige siden av saken noe spesiell: For én gangs skyld kan vi snakke om **både** flom og tørke! *Flommen* inntreffer hver gang det behager værgudene å sende en tropisk «ettermiddagsbyge» over Oslo-området (selv om vi ikke skal klage, i sammenligning med hva man later til å kunne gjennomleve nedover i Europa akkurat nå!). *Tørken* er en akutt stofftørke, som har rammet oss med full kraft etter at ARCON-tilgangen på resultater etc. er overstått – og etterlater oss med lite annet å skrive om enn været… Riktignok kan vi ikke henvise til bølgeskvulp og måkeskrik ved kaikanten i Bjørvika nå – redaksjonen er ikke lenger fast på de breddegrader, som kjent – men det er klart at været en noe man kan kommentere også noen kilometer unna Oslofjorden. Skal det bli stort mer bryggeromantikk på oss, må vi forresten skynde oss: Nå later det jo til at den tredjedelen av redaksjonen som har sin daglige dont nede i Bjørvika, kan bli fordrevet av et visst operatisk b(r)yggeprosjekt om ikke så alt for lenge! Men dere vil sikkert bli holdt løpende oppdatert også om dette via PHOBOS!

Men nå har vi vel viet nok spalteplass i Phobos på været. Det finnes da tross alt andre tema som kunne fortjene en nærmere granskning på disse sider, også. Vi kunne anmelde noen nye spill, for eksempel, eller vi kunne skrive litt om hva som foregår i spillbransjen, eller spillhobbyen, eller levere noen riktig saftige skandaler fra 'Live-miljøet - skjønt de saftigste skandalene på de kanter dreier seg visstnok egentlig om voksne folk som masserer hverandres skuldre - og den slags gir, når det kommer til stykket, så tannløse skandaleoppslag at det spørs om det egentlig er verd trykksverten å skrive om det.

Da er vel tiden heller inne for en ny bannbulle mot databransjen. Hvorfor er det helt umulig å få leverandørene i denne bransjen til å levere akkurat den varen du ber om? Hvorfor skal de levere akkurat det motsatte av hva du ber om. Prøv for eksempel å gå inn i en databutikk, og be om ei datamus **med** ledning - i ni av ti tilfeller vil de komme trekkende med en "wireless"! Og hvis du får det du ber om, så kan du bite deg i nesa på at alt sammen havner på et eller annet lager, fordi du var dum nok til å bestille ei ny datamus i samme slengen. De har jo ingen trådløse mus på lager, og er det en ting du kan være helt sikker på, så er det at de ikke kan tenke seg muligheten av å levere resten av utstyret uten den musa du ikke ville ha.
Og når du så ringer for å spørre hvor det blir av sakene, så har de ikke den fjerneste idé…

EX CATHEDRA #213

Spalten til *Johannes H. Berg* (styremedlem i Ares, administrator for Arcon)

Det er ikke alltid at det er PHOBOS det dreier seg om for undertegnede. Tvert imot er det opptil flere andre publikasjoner som kan være vel så viktige: Nyhetssskriv for Tolkienforeningen og Aniara, mine egne, personlige fanziner FANNISK NEWSLETTER og KRETSEN, mitt faste APA-bidrag (til *Libri Seclusi*) PANTROPISK EXPERIMENT, og i spillsammenheng ikke minst IMAGONEM. Akkurat det bladet har jeg vel kanskje ikke skrevet så forferdelig mye om i denne spalten tidligere, selv om det kunne vært naturlig. Men det har skjedd så mye der, og såpass fort, gjennom hele det siste året, at det i det minste kunne være aktuelt med en liten oppsummering:

Siden høsten 1999, da undertegnede var med på å stifte en foreløpig redaksjon for det som var ment å skulle bli et nytt norsk rollespillblad, har det til sammen blitt utgitt seks nummer av IMAGONEM (hvorav ett dobbeltnummer). Navnet ble tatt opp fra det bladet Matthijs Holter og etterhvert Audun Lindholm ga ut i 1995-98, og tanken var å skape noe som både minnet om «gamle» IMAGONEM og representerte noe helt nytt. Men **fem** (5) av disse seks nummerne er kommet ut i løpet av det siste året!

IMAGONEM 19 dukket opp i form av et prøvenummer til ARCON: 2000, mens nr. 20 (dobbeltnummeret) ikke ble utgitt før etter ARCON ifjor. Så kom «gammelredaktør» Matthijs Holter med i redaksjonen igjen fra og med nr. 21, og da ble det virkelig fart på sakene. Han overtok som fast redaktør og layoutsjef, og fikk oss inn i en utgivelsestakt som sikter mot seks blader i året – altså annenhver måned. Og denne taken har vi nesten holdt – med en liten forsinkelse p.g.a. dårlig råd i våres – siden. Det er faktisk en hastighet som gjør IMAGONEM fullt istand til å konkurrere med mange nett-baserte publikasjoner og systemere vi kjenner, som en greit tilgjengelig kanal for informasjon og debatt.

For å markere bladet litt ekstra, vil redaksjonen gi ut et nytt dobbeltnummer nå i september – dette også for å feire det 25. nummeret. Bladet er allerede i produksjon, så vi regner med at den fristen skal kunne holdes nokså greit. Det vi spesielt vil oppfordre Ares' medlemmer til, er å spre kunnskapen om at dette utmerkede tidsskriftet finnes, til andre spillinteresserte. (Og husk, man får 50% rabatt som Ares-medlem!) Dette er ikke noen publikasjon med et fett annonsebudsjett, akkurat. Bare gjennom skikkelig «word-of-mouth» kan det spres til de som har interesse for det.
Jeg synes alle som er med i klubben vår bør støtte dette gode tiltaket ved å kjøpe det – til den sterkt subsidierte prisen det har, kan det vanskelig kalles særlig dyrt! – om man har den aller ringeste interesse for rollespill...

NESTE OSLO SPILLFORUM

avholdes om relativt kort tid:

Søndag 25. august

Det er ikke sikkert at det blir veldig mange flere av disse sammenkomstene, med mindre man får deltagertallet godt i været i løpet av høsten. Nettopp derfor vil vi oppfordre alle som har vært innom tidligere om å stille trofast opp på de par neste samlingene (kjenner vi Simulerings-SpillHobbyens Selektive Sentralkomité (eller SSHSS) rett, kommer han vel i det minste til å holde det gående t.o.m. #42!). Uansett vil vi veldig gjerne høre fra deg, om du er interessert i å komme! Bl.a. blir det nye lettere å planlegge ressurssituasjon / forsyningstjeneste da... Husk, vi byr på gratis pizza ved siden av det spillorganisatoriske og -sosiale! Det er mulig å forhåndspåmelde seg til SSHSS, a.k.a. Johannes H. Berg, enten via hans rike utvalg av telefoner (22 14 11 20, 22 14 41 63, 22 79 60 00 eller 92 08 13 65, for å nevne noen), ved å melde seg direkte på et eller annet Ares-møte, eller eventuelt gjerne på e-mail til for eksempel: jhberg@fandom.no eller johannes.berg@tekniskmuseum.no